USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| SWAP LETTERS |
| Een speler verwisselt de letters op zijn plankje voor nieuwe letters uit de pot. |
| ACTOREN |
| Player |
| AANNAMEN |
| Een speler heeft zijn letters nog niet eerder in de wedstrijd gewisseld. |
| BESCHRIJVING |
| 1. De player klikt op ‘swap letters’. 2. De player selecteert welke hij wil wisselen. 3. Deze gaan terug de pot in. 4. De player krijgt willekeurige letters terug. |
| UITZONDERINGEN |
| Er zitten geen letters in de pot. |
| RESULTAAT |
| De player krijgt (een aantal) nieuwe, willekeurige letters. |

